**EPDMLİ HAYVAN FİGÜRÜ**

**1.** CNC ve CAD CAM modellemesi yapılarak üretilen figürlerin en ince ayrıntıları (kulak, göz burun,kuyruk,pati vs) 3 boyutlu olarak ürüne yansıtılmıştır.

**2.** Ürünün iç katmanı yüksek oranda elastikiyet sağlayan teknolojik liflerden oluşturulmuş olup şok katmanıyla aynı anda beraber çalışarak darbe sönümlendirici bir elastikiyet kazandırılmıştır.

**3.** Her bir figür en az 4 – 5 renk kullanılarak çocuklarımızın oyun alanlarını en üst düzeyde görsel bir şölene dönüştürmektedir.

**4.** Kullanılan üretim tekniği itibariyle talep edilebilecek olan her türlü detay ve figürü ürüne ve ürün gamı içine dâhil edebilme imkânına sahiptir.

**5.** EPDM dokusu her bir figürün üst katmanında ergonomi ve elastikiyet sağlayabilmek için yer yer 2 cm ve daha üstünde kalınlıklarda uygulanmıştır.

**6.** UV tutucu alifatik bağlayıcı sayesinde solma renk atması ve sararma gibi olumsuzluklar ortadan kaldırılmıştır.

**7.** 3D figürlerin yüzeyleri, tüm proje gereksinimlerine cevap verebilecek geniş bir renk yelpazesine ve çeşitli kombinasyon seçeneklerine sahiptir.

**8.** 3D figürler oyun alanlarına ankraj sistemi ile sabitlenebildiği gibi modüler olması sebebiyle serbest halde de istenilen yerde ankraj uygulaması yapılmadan kullanılabilir.

**9.** 3D animasyon figürlerinin, çocuklarımıza oyun ergonomisi sağlayabilmesi için düşme yüksekliği ortalama her bir figür için ( ± 10 cm ) 80 cm olarak tasarlanmıştır.

